

???????????? ???? ????????

????????? ????????

На сервере Ванилла+ на рынке (/market) есть 4 торговые ветки (синяя, розовая, зеленая и оранжевая). В каждой из них располагаются магазины игроков. Кто-то из них продаёт ресурсы, некоторые скупают. Вы также можете примерить на себя роль предпринимателя, однако для начала вам нужно найти свободного жителя с надписью "Доступный магазин". Количество мест ограничено. Арендуются магазины на 1-2 недели. Если игрок (который арендовал магазин) забудет продлить аренду или просто решит отказаться от точки - у жителя появится соответствующая надпись и его можно будет перехватить.



????????? ?????? ????????

Стоимость зависит от отдалённости от входа на ветку и составляет:

- 1 и 2 место - 2500 монет в неделю
- 2 и 3 место - 2000 монет в неделю
- 5 и 6 место - 1500 монет в неделю

?????????? ??????? ? ?????????

Магазины на новом плагине имеют динамичное образование количества страниц на витрине и хранилища, в зависимости от уровня подписки (привилегии) игрока:

	Количество страниц на витрине	Количество страниц в хранилище
Без подписки	1	30
Premium	1	40
Vip	1	50
Titan	2	100
Legend	3	500

*Плагин находится в тестовом режиме и условия могут изменяться. Перевод магазинов на новый плагин проводится постепенно.

Купить подписку можно за [реальную](#) или игровую валюту. Полное описание функций, доступных игрокам с подпиской описано в [гайде](#).

Если привилегия игрока заканчивается, количество страниц и хранилища откатываются до первого уровня. Товары, которые были в хранилище и не уместились полностью, игрок может забрать по команде `/vmt expiredstorage`. Как только вы возобновите подписку - оформление дополнительных страниц на витрине вернется в исходное состояние.

?????????? ?????????

Вы можете настраивать свой магазин, нажав на жителя. В нём вы найдете настройки продления аренды, управление витриной, хранилищем, сможете отказаться от магазина, изменить внешний вид жителя, изменить имя жителя и конечно же, получить заработанные деньги.

?????????? ?????????

Игрок может визуально оформить свой магазин по собственному желанию. Для этого необходимо обратиться к модераторам, которые отвечают за оформление:

- Ainrave
- Blazerlords

- Ecstaziya

Стоимость оформления магазина:

- 10000 игровой валюты — если у вас есть схематика (файл в формате .schematic для мода litematica);
- 15000 игровой валюты — если вы хотите, чтобы модератор сам придумал оформление, или если оформление нужно сделать по вашим референсам/словесному описанию.

Взнос платится единовременно, когда кардинально меняется оформление магазина. Для внесения мелких правок в ходе владения магазином доплачивать не нужно. В стоимость входят материалы для оформления.

При оформлении запрещено:

- изменять кварцевые колонны, плиты и ступеньки, которые визуально выходят на линию магазина и разделяют магазины:



- изменять флаги, обозначающие цвет ветки магазина;
- изменять перегородки между соседними магазинами;
- проигрыватели, скалк-сенсоры и любые механизмы/блоки, которые издадут звуки;
- скалк-катализатор и другие блоки, способные менять блоки вокруг;
- размещать не более 3 кастомных стоек для брони и 10 рамок.
- ставить блоки, которые могут помешать нажатию на жителя или прочитать название магазина.

Стандартные размеры магазина:

Ширина - 7 блоков (включая 1 слой стен)

Высота - 7 (включая 1 слой потолка и пола)

Глубина - 6 (включая блок витрины и 1 слой задней стены)

Размер магазина можно расширить за дополнительные 10000 игровой валюты:

- Вниз - до 12 блоков (только декорация, без доступа в зону), начиная от пола.
- Вглубь за магазином - до 15 блоков, начиная от витрины. Самые последние магазины имеют возможность углубления магазина вправо/влево в сторону портала по тем же ограничениям.

Revision #3

Created 2026-05-13 10:53:41 UTC by ani_kaa

Updated 2026-05-31 13:56:37 UTC by ani_kaa