

????????? ????????

???????????

Плагин ArtMap открывает для игроков Minecraft возможность творить как настоящие художники. В игре появляются специальные инструменты для рисования — мольберт, холст и краски, с помощью которых можно создавать картины. Благодаря живому и продуманному процессу рисования плагин органично дополняет игровой мир и делает его ещё увлекательнее.

**Для быстрого ознакомления с возможностями плагина используйте команды `/art` или `/artmap`**

Данные команды открывают меню, в котором собрана основная справочная информация по плагину. Если вам понадобится вспомнить команду или посмотреть рецепт крафта, вы в любой момент можете вернуться к этому меню.



??? ?????????????? ????????????

**Шаг 1. Крафт основных инструментов.**

????? ??? ??? ?????????? ? ??????????, ?????????? ?????????? ??????????. ???  
??? ?????????????? ? ?????????? ?????????? ?????????, ????????? ??? ??? ?????? ??????? ??  
??????????.

????????? ??????????????:



**2. Холст**



**3. Кисть сохранения (необязательно)**



???????????????????? ??????????????:

- 4.1 Краски (подробнее в шаге №4)
- 4.2 Ведро - **Заливка**
- 4.3 Губка - **Пипетка**
- 4.4 Компас - **Поворот картины (зеркально)**
- 4.5 Уголь - **Затемнение**

## 4.6 Перо – Осветление



??? 2. ?????????/???? ?????????? ? ????

????????? ? ??? ? ????????? ? ?????????? ??? ? ????????? ??? ? ????? ????????? ??? ??? ?????  
. ??? ???? ?????????? ????? ?????????????? ?????????? ? ????????? ?????, ?????????????? ??????????  
???????? Shift + ??? ?? ??????????, ?????? ????????? ??????????



### Шаг 3. Установка холста на мольберт

**Возьмите в руку холст и нажмите ПКМ по мольберту.** Обратите внимание, что все холсты имеют размер 32 на 32 клетки. Увеличить или уменьшить их нельзя. Готовый холст будет занимать 1 рамку на стене.



#### Шаг 4. Краски

Чтобы рисовать на мольберте нам понадобятся краски. Чем их больше – тем красивее картины. Всего доступно **63 различных цвета**. Обратите внимание, что используются как красители, так и различные блоки из ванильной игры. Все они на скриншотах ниже. Подробнее о каждом оттенке вы можете почитать в игре `/art ---> КРАСИТЕЛИ`. Цвет краски будет примерно соответствовать цвету предмета.

### [ART] Краски для рисования



## [АРТ] Краски для рисования



## [АРТ] Краски для рисования



### Шаг 5. Рисование

Чтобы сесть за мольберт нажмите **ПКМ** по нему. Нажмите **Shift**, чтобы встать.

Иногда игра багует, и вы не можете ни встать ни сесть за мольберт, в этой ситуации пропишите команду `/lay` - она поможет исправить баг.



Далее возьмите в руку любой краситель. С помощью него вы можете рисовать **точечно (ЛКМ)** и **линиями (зажать ПКМ и вести курсор)**.



???????????????????? ???? ?????????????? ??????????????

Чтобы быстро закрасить фон, вы можете взять краситель в левую руку, а в правую пустое обычное ведро. **При нажатии ЛКМ ведром по холсту** – выполнится **ЗАЛИВКА**, холст полностью поменяет цвет на выбранный.



С помощью **ГУБКИ** вы можете скопировать любой цвет на холсте, которым рисовали ранее. Губка, в таком случае, будет использоваться как пипетка, и вы без проблем сможете быстро продолжить рисунок, не переключаясь между красителями.

Когда в руке губка:

Используйте **ЛКМ**, чтобы **СКОПИРОВАТЬ** цвет

Используйте **ПКМ**, чтобы **РИСОВАТЬ** цветом



С помощью **угля** вы можете **ЗАТЕМНИТЬ** выбранный пиксель на холсте.  
С помощью **пера** вы сможете **ОСВЕЛИТЬ** выбранный пиксель на холсте.  
С помощью **компаса** вы можете **ОТЗЕРКАЛИВАТЬ** изображение на холсте.

### Шаг 6. Сохранение картин.

Когда вы будете готовы сохранить свою картину, возьмите в руку инструмент «Кисть» (мы её крафтили в шаге №1). Нажмите ею по картине, чтобы завершить и сохранить творчество. Если кисть не срабатывает, вы также можете использовать команду в чате **/art save НАЗВАНИЕ** (прописывать команду необходимо сидя за мольбертом).



### Шаг 7. Создание масштабных картин.

Вы можете поставить несколько мольбертов в ряд, чтобы увеличить площадь рисования. Обратите внимание, что при перемещении на новый холст, вам также придется пересаживаться за соответствующий мольберт.



### **Создание копий.**

Не забывайте делать копии своих произведений. Для этого возьмите готовый холст и ЧИСТУЮ КАРТУ (не холст), объедините их в окне крафта.

### **Авторские права.**

Ваши сохранённые картины помечаются как уникальные автоматически. Только вы, как автор, можете создавать их копии и продавать на внутриигровом рынке.



??? ?????? ????????? ??????? ?????? ??????? ?? /market ? ????????? ?????????  
?????????:



Revision #5

Created 2026-01-23 17:53:39 UTC by Neposak

Updated 2026-01-24 15:45:14 UTC by Neposak