

# ???????

## ??? ????? ????????

**Приват** — это специальная защищённая территория, внутри которой только владелец и игроки с доступом могут взаимодействовать с блоками, открывать сундуки, использовать механизмы и строить.

Для создания привата используется специальный блок защиты.

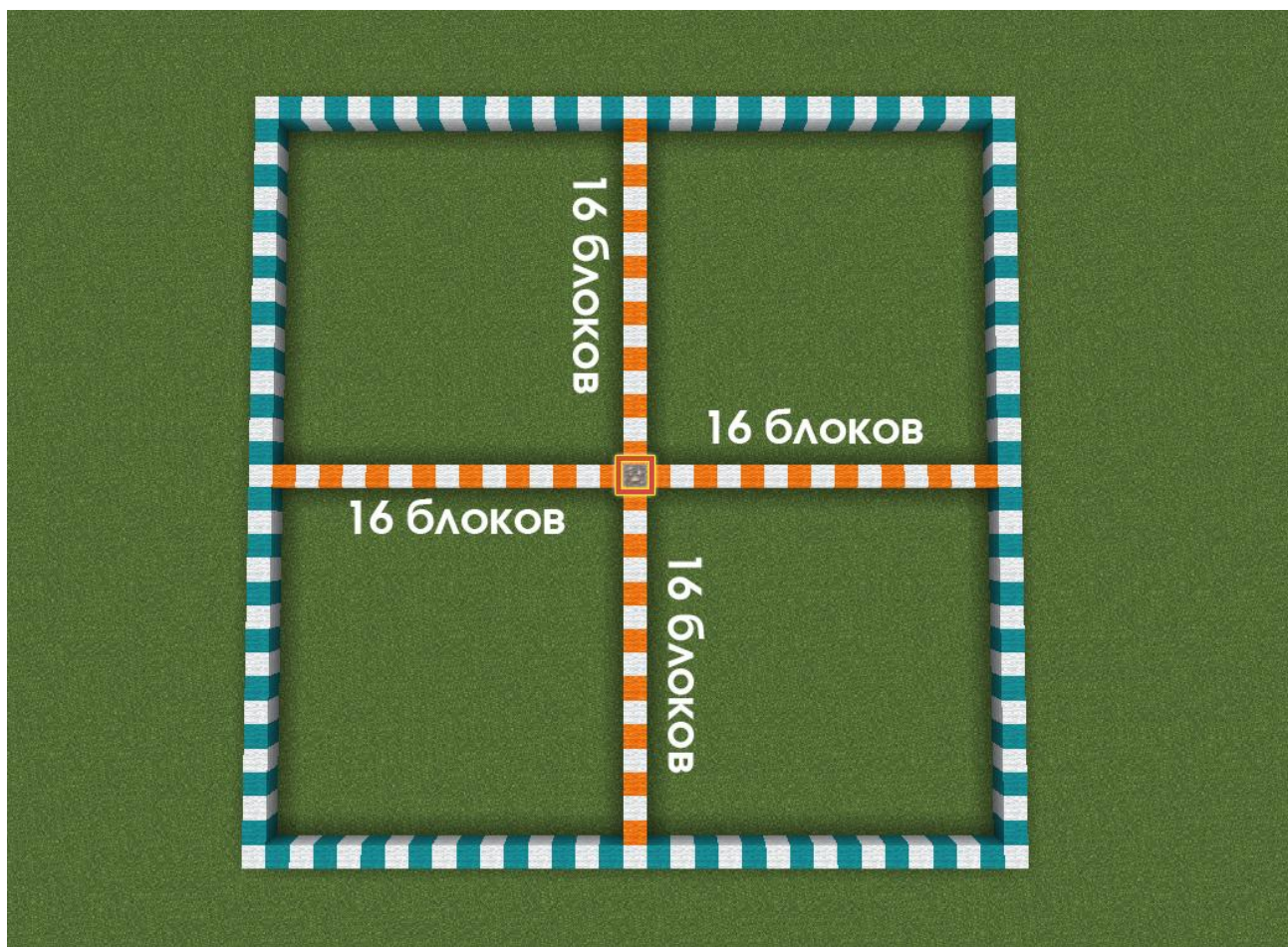
### ???? ????????

На сервере существует 3 типа приватов:

| Тип привата | Радиус    |
|-------------|-----------|
| Железный    | 16 блоков |
| Изумрудный  | 32 блока  |
| Алмазный    | 64 блока  |

Размер считается от блока привата во все стороны.

Например, железный приват защищает территорию на 16 блоков от центра в каждую сторону. Таким образом, фактический размер региона составляет **33 на 33 блока** (включая сам блок привата в центре).



Аналогично:

- Изумрудный приват — 65 на 65 блоков.
- Алмазный приват — 129 на 129 блоков.

Высота привата не ограничена — защита действует от бедра до верхней границы мира.

?????????? ????????

Приваты одного владельца могут пересекаться между собой. Это позволяет объединять несколько регионов в одну большую территорию. Также приваты можно ставить вплотную к друг другу для более эффективного использования приватов.

??? ????????? ???????

???????????? ????????

Каждый игрок может получить стартовые железные приваты (радиус 16 блоков) с помощью команды: **/kit privat**

Система выдачи работает следующим образом:

- первый набор — 2 железных привата;

- через 4 часа можно получить ещё 2 привата;
- всего набор можно получить 4 раза за всё время игры.

При этом одновременно игрок может поставить не более чем **4 железных привата**.

??????? ???????? ?????????

Если вам требуется больше места для строительства, можно приобрести приваты большего размера.

Блоки привата продаются у NPC «Приваты» на маркете:

| Тип                           | Цена   |
|-------------------------------|--------|
| Изумрудный (радиус: 32 блока) | 25 000 |
| Алмазный (радиус: 64 блока)   | 50 000 |

Также приваты можно покупать и продавать другим игрокам.

??????? ?????????

Максимальное количество приватов зависит от вашей подписки:

| Статус       | Лимит приватов |
|--------------|----------------|
| Без подписки | 5              |
| Premium      | 7              |
| VIP          | 10             |
| Titan        | 15             |
| Legend       | 30             |

В лимит входят все типы приватов во всех мирах в сумме. Ограничение **не более 4-х железных приватов** распространяется на все привилегии.

??????? ?????????????? ?????????

При установке нового привата необходимо соблюдать следующие требования:

- запрещено размещать приват ближе чем на **30 блоков** к чужому региону без согласования с его владельцем;
- приваты игроков, не заходивших на сервер более **90 дней**, могут быть удалены администрацией с дальнейшей очисткой территории.

Полный список правил сервера, касаемо приватов, доступен в разделе «[Правила](#)».

---

?????????? ????????

????????? ????????

**/kit privat** — получить стартовый блок привата

**/ps info** — показывает всю информацию о регионе

**/ps list** — посмотреть список всех своих приватов и их координаты расположения в мире (отображается только текущий мир. Если вы находитесь в верхнем мире, вы не увидите в списке приваты энда или незера)

**/ps info members** — показывает список участников вашего региона

**/ps add [игрок]** — добавляет участника в ваш регион

**/ps remove [игрок]** — удаляет участника из вашего региона

**/ps add -a [игрок]** — добавляет участника во ВСЕ ваши регионы

**/ps remove -a [игрок]** — удаляет участника из ВСЕХ ваших регионов

**/ps view** — показывает границы вашего региона

**/ps center** — показывает центр вашего региона и его пределы

**/ps hide** — скрывает камень защиты

**/ps unhide** — показывает или восстанавливает пропавший камень защиты

**/ps info owners** — показывает список владельцев региона

**/ps addowner [игрок]** — добавляет владельца в ваш регион (доступно с привилегией Legend, команда расходует лимит приватов нового владельца)

**/ps removeowner [игрок]** — удаляет владельца из вашего региона (доступно с привилегией Legend, команда расходует лимит приватов нового владельца)

**/ps unclaim** — ломает камень защиты без ручного разрушения

---

Revision #5

Created 2026-06-19 09:37:48 UTC by ani\_kaa

Updated 2026-08-11 13:39:17 UTC by ani\_kaa