

????????

- [Правила ивентов](#)
 - [Правила клановой осады](#)
- [Выживание](#)
- [Ванилла +](#)

???????? ???? ????? ???? ?

???????? ????????????? ???? ? ? ????????

VanillaGame

1. Общие положения

Клановая осада на сервере Ванилла+ на VanillaGame — это PvP-мероприятие, в котором кланы сражаются за право владения замком и связанными с ним наградами. Осада проходит каждую неделю в субботу в 20:00 по мск, длится 20-25 минут, проходит в формате, похожем на «Захват флага», и предполагает участие атакующей и защищающейся сторон. Победителем считается клан, который к концу осады владеет замком, успешно захватил трон, либо смог защитить его до окончания времени.

2. Регистрация и участие в осаде

Регистрация на осаду осуществляется на маркете, около синей торговой ветки, у NPC Комендант осады. Любой лидер клана может зарегистрировать свой клан в течение недели до начала клановой осады, оплатив регистрационный взнос **1500 игровой валюты**, либо отменить регистрацию в любой момент без возврата взноса. От клана может участвовать **максимум 10 человек**, которых лидер может выбрать при регистрации. Список участников можно изменять до осады. У Коменданта осад также можно посмотреть список зарегистрированных участников.

Все зарегистрированные на осаду участники кланов, которые находятся в игре к моменту начала осады, будут автоматически телепортированы к замку. Выйти из осады или вернуться на неё можно с помощью команды **/siege join**. Если игрок не хочет участвовать в осаде, он может попросить клан лидера не регистрировать его на осаду.

3. Порядок проведения осады

В начале осады атакующие кланы должны уничтожить кристаллы ворот — это открывает путь к замку и даёт начать полноценный штурм. После разрушения ворот начинается финальная стадия: цель — захватить кристалл в тронном зале в центре замка.

Чтобы начать захват, любой участник клана кликает по кристаллу правой кнопкой мыши. Запускается полоса прогресса (босс-бар), которую видят все участники осады. Захват прерывается, если игрок получает урон или отходит от кристалла — удерживать точку придётся под огнём противника.

4. Возрождение и сохранение вещей

Инвентарь игроков во время осады сохраняется после смерти. Расходуемые предметы (зелья, тотемы, фейерверки и другие предметы), использованные на мероприятии не возвращаются после его окончания, но при потере или пропаже брони, оружия или элитр – они должны быть возвращены после его завершения, либо восстановлены администрацией при личном запросе. Игроки после смерти возрождаются в одной из точек спавна на осаде. Запрещено полностью блокировать респаун других игроков, не оставляя возможность игрокам вернуться в бой.

Во время осады действует лимит в 10 смертей на игрока. После достижения лимита игрок выбывает и больше не сможет участвовать в текущей осаде.

5. Территория осады

Территорией осады считается сам замок, тронный зал, ворота, подвал, прилегающая зона, регион/приват, где проходит осада, и любые другие места, прямо связанные с проведением мероприятия. На этой территории запрещено заранее или во время осады создавать условия, которые дают одному клану преимущество перед другими, мешают нормальному PvP или лишают участников технической возможности добраться до цели.

6. Запрет на телепорты и точки дома

На территории осады запрещено ставить и использовать любые точки дома, клановые точки, брачные телепорты, телепорты к игрокам и другие способы быстрого перемещения как во время осады, так и вне этого времени. К запрещённым командам относятся: /home, /homes, /sethome, /clan home, /clan home set, /marry home, /marry sethome, /tpa, /tpahere и любые аналогичные способы телепортации. Запрещено заранее сохранять такие точки внутри замка, у ворот, в подвале, в тронном зале.

7. Использование предметов и блоков

Во время осады запрещено использовать блоки привата, армор-стенды, эндер-перлы и кровати.

Возводить укрепления, баррикады, мосты и проходы, а также использовать блоки в бою — разрешено, за исключением злоупотреблений, которые делают игру невозможной для других игроков.

8. Запрет на баги и уязвимости

Запрещено использовать любые баги, уязвимости, «дыры» в системе осад или непредусмотренные механики, если они дают несправедливое преимущество. К таким нарушениям относится обход ворот без их разрушения, проникновение в замок или тронный зал через запрещённые текстуры, проход сквозь блоки, нахождение в недоступных местах, атака из-за стен, использование ошибок плагина осады, некорректное взаимодействие с жилой или любые действия, из-за которых другие игроки не могут честно атаковать,

защищаться или захватывать цель.

9. Запрет на читы и стороннее ПО

Во время осады (как и на сервере) запрещены любые читы, модификации, макросы и сторонние программы, дающие преимущество в бою, передвижении, реакции или использовании предметов. Запрещены, в частности, kill aura, auto totem, reach, velocity, anti-knockback, trigger bot, auto clicker, x-ray, freecam, hitbox, aim assist, автоматический свап предметов, макросы на лечение, зелья, тотемы и любые другие функции, которые нарушают честность PvP.

10. Запрет на нечестные предметы и механики

Запрещено использовать предметы, эффекты или механики, которые не позволяют игрокам честно вести бой или делают участие других кланов технически невозможным. Нельзя применять багнутые предметы, запрещённые эффекты, способы неуязвимости, механики, мешающие нанести урон, бесконечный контроль противника, некорректную работу щитов, блокировку доступа к трону через неигровые способы или любые комбинации действий, которые ломают баланс осады. Также запрещен спавн/привод враждебных и мирных мобов, за исключением собак.

11. Запрет на лаги и нагрузку сервера

Запрещено намеренно ухудшать производительность сервера до, во время или после осады, если это может повлиять на ход боя. Нельзя создавать лаг-машины, перегружать чанки сущностями, использовать массовые редстоун-механизмы, воронки, вагонетки, лодки, мобы, контейнеры, магазины или другие способы нагрузки, которые вызывают просадки TPS, фризы, задержки у игроков или мешают нормальному PvP и захвату цели.

12. Запрещённые зоны и текстуры

Запрещено находиться в местах, куда нельзя попасть честным игровым путём, а также использовать запрещённые текстуры, недоступные помещения или позиции, из которых игрок может атаковать, защищаться или наблюдать, оставаясь недосягаемым для остальных. Если подвал или иная зона доступны обычным способом и не запрещены администрацией, их можно использовать, но любое проникновение туда через баги или текстуры считается нарушением.

13. Нарушения до начала осады

Запрещено заранее подготавливать преимущества, которые могут повлиять на осаду, включая установку хоумов, клановых или брачных телепортов, создание приватов, подготовку запрещённых проходов, размещение твинков внутри замка, скрытые ресурсы в запрещённых местах, механизмы, обходы ворот или любые другие действия, позволяющие получить преимущество ещё до старта мероприятия. Нарушение считается актуальным независимо от того, когда оно было совершено, если оно повлияло на ход или результат осады.

14. Составы, твинки и сторонняя помощь

К участию допускаются только игроки, которые имеют право участвовать в осаде по правилам сервера и состоят в зарегистрированных кланах, если администрацией не установлено иное. Запрещено использовать твинков, незарегистрированных участников, стороннюю помощь, подмену состава или массовые переходы между кланами для обхода ограничений и получения преимущества. Нахождение игроков без кланов на осаде запрещено.

15. Сговоры и нечестная игра

Наша цель — сохранить честную конкуренцию и не допустить превращения осад в формальность, где результат определяется заранее договорённостями между кланами.

Любые договорённости между кланами, направленные на получение преимуществ без реальной борьбы, запрещены.

За соблюдением правил будут следить модераторы, однако система контроля работает не только вручную.

На протяжении всей осады система ведёт поведенческую аналитику боевых взаимодействий между кланами — отслеживает взаимное расположение участников, интенсивность и направление наносимого урона, частоту и характер столкновений.

Алгоритм выявляет аномалии: длительное соседство кланов без реального боя, односторонний или имитированный урон, нетипичные паттерны убийств. Кланам, у которых фиксируются подобные отклонения, система автоматически снижает очки осады и итоговые выплаты по совокупности показателей, а сами случаи передаются администрации для разбора.

Наша задача — чтобы осады оставались живыми, напряжёнными и интересными для всех участников, а победа достигалась в бою, а не за счёт предварительных договорённостей.

Также запрещены подставные кланы, фиктивная регистрация, обход ограничений через несколько составов и любые действия, которые искусственно искажают результат осады или лишают другие кланы возможности честно бороться за победу.

16. Указания администрации

Участники обязаны выполнять указания администрации и модерации, а также прекращать использование спорных механик после предупреждения. Игнорирование предупреждений, повторное нарушение, сокрытие фактов, ложные объяснения или продолжение использования запрещённого преимущества считаются отягчающими обстоятельствами и могут привести к более серьёзным санкциям.

17. Аннулирование результатов

Результаты осады могут быть аннулированы, если нарушение существенно повлияло на исход боя, дало клану несправедливое преимущество или лишило других участников возможности честно сражаться и захватывать цель. Основанием для отмены результата также могут стать технические сбои сервера и плагина осады.

18. Санкции

За нарушения администрация может выдать предупреждение, удалить игрока с мероприятия, применить тюрьму, временный или длительный бан, лишить игрока или клан наград, аннулировать результат осады, вернуть замок или ветку рынка в нейтральное состояние, назначить переигровку, дисквалифицировать клан, запретить регистрацию на следующие осады или применить иные меры, необходимые для восстановления справедливости.

19. Награды и система очков

Победивший клан получает право владения замком и доход в размере 5% от выручки с синей торговой ветки до следующей осады. Топ-3 клана, которые набрали больше всего очков на осаде получают ежедневные выплаты в течении недели в зависимости от набранных очков.

Система начисления очков кланам:

- Убийство игрока: +3 очка;
- Убийство моба: +1 очка;
- Кристалл ворот: +70 очков;
- Захват замка: +30 очков;
- Захват реликвии: +50 очков.

Все игроки, участвовавшие в осаде, получают награды за участие, а по итогам мероприятия дополнительно формируется топ игроков по количеству убийств, участники которого получают награды в виде игровой валюты.

20. Дополнительные механики

- **Система Underdog.** Клань, которые активно сражаются, но убивают заметно реже, чем гибнут сами, могут получить временные бонусы: до +7% наносимого урона, до -7% получаемого урона. Поддержку получают только те, кто дерётся, а не отсиживается.
- **Анти-фарм.** За повторные убийства одних и тех же игроков и за добивание кланов, которые не сопротивляются, начисляется меньше очков. Кемпить слабых ради очков больше невыгодно.
- **Реликвии.** На территории замка периодически появляются захватываемые реликвии. Механика захвата аналогична главному кристаллу: удерживайте позицию рядом с реликвией около 10 секунд. За успешный захват клан получает: 50 очков и командный бафф для всех участников клана на 90 секунд. Возможные эффекты: Сопротивление I; Сила 1; Скорость 1; Регенерация I.

- **Защита спавна и стражи.** Помимо игроков, у клана-защитника есть мобы-стражи, за которых также начисляются очки. Возраждаются они примерно через 30 секунд после смерти.

21. Главный принцип

Победа в осаде должна достигаться за счёт подготовки, тактики, PvP-навыков, командной игры и честного использования разрешённых механик. Любые действия, которые дают несправедливое преимущество, обходят механику осады, мешают другим кланам полноценно участвовать или превращают бой в технически невозможный, считаются нарушением и могут привести к наказанию или отмене результата.

??????????

Эти правила распространяются на:

- Игровой сервер Minecraft
- Discord-сервер
- Telegram-чаты проекта

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Правила обязательны для всех участников, включая администрацию и модераторов.
- 1.2. Игроки автоматически соглашаются со всеми правилами, незнание правил не освобождает от ответственности.
- 1.3. Запрещено копирование чужих ников, аватаров или выдача себя за администрацию.
- 1.4. Запрещена любая деятельность, несущая оскорбительный, политический или экстремистский характер (никнеймы, скины, изображения, постройки).

Наказание: Бессрочная блокировка аккаунта / Полный снос построек.

2. ТЕРРИТОРИЯ И СТРОИТЕЛЬСТВО

- 2.1. Маркировка: Территория считается занятой только при наличии четкой разметки (забор, блоки) и табличек с именами владельцев.
- 2.2. Неприкосновенность: Любое несанкционированное изменение чужой территории (в т.ч. лавакасты, порча ландшафта, прямое или косвенное причинение вреда чужим животным/мобам/жителям) приравнивается к гриферству.
- 2.3. Право владения: Владелец вправе требовать покинуть его территорию без объяснения причин.
- 2.4. Удалённость: Администрация не несёт ответственности за сохранность объектов в радиусе 3000 блоков от Спавна.
- 2.5. Нагрузка: Запрещены механизмы и постройки, вызывающие лаги или перегрузку сервера.

Наказание: Тюрьма / Временный или перманентный бан / Удаление объектов.

3. БЕЗОПАСНОСТЬ И ЧИТЫ

- 3.1. Использование стороннего ПО, дающего преимущество (читы, багоюз, джоп), категорически запрещено.
- 3.2. Запрещено использование мультиаккаунтов для обхода наказаний или передача доступа к аккаунту третьим лицам.

Наказание: Тюрьма и последующий перманентный бан в случае отказа от удаления стороннего ПО.

4. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ И PVP

- 4.1. Зоны: PVP разрешено везде, кроме территории спавна (в Обычном мире, Энде и Незере)

и частных домов.

4.2. Исключения: PVP на территории базы допускается только при провокации владельца, взаимном согласии или при “отступлении” боя в дом. (С доказательствами).

4.3. Реконструкция: После боя нападавший обязан восстановить поврежденную территорию в течении 2 часов. Повторные нападения в этот период запрещены. Отказ в восстановлении территории приравнивается к умышленному грифу.

4.4. Токсичность: Запрещена систематическая травля (spawn-kill) новичков и атаки на Администрацию в режиме AFK/работы.

4.5. Неприкосновенность Спавна: Категорически запрещено убийство игроков в зоне Спавна, а также любые манипуляции, направленные на принудительный вывод игрока из безопасной зоны (выталкивание, использование воды, удочек и т.п) с целью убийства, нанесения урона или грабежа.

Наказание: Тюрьма / Блокировка.

5. КОММУНИКАЦИЯ

5.1. Темы-табу: Запрещено обсуждение политики, религии, нацизм, фашизм, пропаганда любых запрещённых идеологий, эротический и аморальный контекст, пропаганда любых запрещенных веществ.

5.2. Порядок: Запрещен спам, флуд, капс, реклама сторонних ресурсов и дискредитация сервера.

5.3. Запрещены токсичность, разжигание ненависти, оскорбления (в т.ч. оскорбления родни), домогательства.

5.4. Запрещена дискриминация по любым признакам.

5.5. Запрещено распространение личной информации других пользователей без их согласия.

Примечание: все запреты также распространяются и на голосовой чат.

Наказание: Мут / Блокировка (от нескольких часов до перманентной).

6. ПРОЧЕЕ

6.1. Торговля: Администрация не несёт ответственности за сделки между игроками - все обмены совершаются на ваш страх и риск. По запросу сторон представитель администрации, может по своему усмотрению выступить гарантом сделки, осуществляя временное хранение и последующую передачу предметов в соответствии с достигнутой договорённостью.

ВАЖНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ

- Хардкор: Мы сохраняем оригинальный замысел игры. Дюпы и баги механик (в т.ч. ломание бедра) исправлены.
- Безвозвратность: Ресурсы, утраченные в результате гибели, кражи или грифа, не подлежат возврату. Откаты - только в исключительных случаях на усмотрение Администрации. Каждая ситуация рассматривается индивидуально.
- Помилование: В случае если наказание было выдано ошибочно, можно обратиться к Администрации. В остальных случаях разбан возможен исключительно на платной основе через раздел “Помощь серверу” на сайте.

- Администрация оставляет за собой право принимать любые решения в нестандартных ситуациях, увеличивать или уменьшать срок наказания, а также отказывать в платном разбене без объяснения причин.
- Администрация имеет право вносить корректировки правил в любое время, не предупреждая игроков.
- Мы не можем предусмотреть абсолютно все возможные ситуации. В случаях, не описанных в правилах, администрация имеет право принимать решения, руководствуясь здравым смыслом и интересами сервера.
- Уважайте других игроков и администрацию. Приятной игры!

?????? +

Правила проекта

Добро пожаловать в наш мир!

Мы стремимся создать комфортное, честное и дружелюбное сообщество, в котором каждый чувствует себя в безопасности и на своём месте.

Эти правила распространяются на:

- **Игровой сервер Minecraft**
- **Discord-сервер**
- **Telegram-чаты проекта**

Вступая в любое из вышеуказанных пространств, вы автоматически соглашаетесь с правилами и обязуетесь их соблюдать.

Незнание правил не освобождает от ответственности.

Правила могут дополняться.

1. Общие положения

1.1. Правила обязательны для всех участников, включая администрацию и модераторов.

1.2. Администрация оставляет за собой право дополнять и видоизменять правила, а также делать исключения из правил в одностороннем порядке, в том числе при возникновении спорных ситуаций.

1.3. Одновременное нарушение нескольких пунктов увеличивает срок наказания кратно.

1.4. Запрещено использовать дополнительные аккаунты для обхода наказаний.

1.5. Вы можете оспорить наказание только в течении первых 48 часов после наказания, обратившись в ЛС администратора.

1.6. Модераторы обязаны быть беспристрастны. В случае предвзятого отношения — сообщите об этом вышестоящей администрации.

1.7. Все участники должны следовать правилам Discord и Telegram, а также соблюдать Уголовный кодекс РФ и законы страны проживания.

1.8. Использование термина 'рофл' или 'шутка' не считается серьезным аргументом в споре и не может служить оправданием.

1.9. Запрещено все, что противоречит здравому смыслу.

1.10. В случае смерти из-за ошибки сервера (лаг, баг, краш), игрок имеет право на возврат ресурсов при наличии доказательств.

1.11. Администрация сервера не несет ответственности за действия игроков, связанные с включенным PVP режимом или добровольным участием в PVP(убийства, ссоры, потери ресурсов и т.п.).

1.12. Относитесь к игрокам и команде сервера с уважением и пониманием.

1.13. Разрешено иметь не более одного дополнительного аккаунта (твинка).

2. Правила общения (Minecraft, Discord, Telegram)

2.0. Общение на русском языке (кириллице).

Для комфортного взаимодействия и взаимопонимания между всеми участниками проекта необходимо использовать русский язык в чате. Исключения: ники, имена, международные мемы, а также случаи, когда нет физической возможности использовать русскую раскладку

☐ Наказание: предупреждение → мут от 5 минут до 1 часа (в зависимости от ситуации) → тюрьма до 1 часа

2.1. Запрещены:

Спам и флуд, сообщения, написанные капсом (>80% заглавных букв)

Использование матерных и непристойных слов в никах, торговцах, животных и т.д. и т.п.

Использование мата в глобальном чате.

Навязчивая реклама и самореклама (торговцы, магазины, услуги, продажа/покупка и т.п.), включая повторяющиеся сообщения чаще одного раза в 15 минут.

☐ Наказание: предупреждение → мут от 5 минут до 1 часа (в зависимости от ситуации) → тюрьма до 1 часа, бан аккаунтов содержащих непристойные слова

2.2. Запрещена реклама посторонних проектов, серверов, сайтов, каналов без согласования с администрацией.

☐ Наказание: мут на 1-3 часа → тюрьма до 6 часов → в случае повторного нарушения — бан на 1 день (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.3. Оскорбления, провокации, клевета, буллинг, токсичность, дискриминация по любым признакам строго запрещены.

☐ Наказание: мут на 1-3 часа → тюрьма до 6 часов → в случае повторного нарушения — бан на 1 день (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.4. Введение в заблуждение, ложь, обман администрации, распространение вредоносных ссылок/файлов — строго запрещены.

☐ Наказание: тюрьма на 1-3 часа → тюрьма до 6 часов → в случае повторного нарушения — бан на 1 день (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.5. Домогательства, шантаж, угрозы и прочие формы насилия — недопустимы.

☐ Наказание: тюрьма на 6 часов или бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.6. Троллинг, издевательства, токсичные шутки в адрес участников — запрещены.

☐ Наказание: предупреждение → мут на 1-3 часа → мут на 6 часов → тюрьма на 1-3 часа → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.7. Запрещены обсуждения политики, религии и тем, вызывающих массовые конфликты,

радикализма, сексизма, расизма, сексуальных предпочтений и других чувствительных вопросов.

☐ Наказание: предупреждение → мут на 1-3 часа → мут на 6 часов → тюрьма на 1-3 часа → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.8. Запрещено копирование чужих ников, аватаров или выдача себя за администрацию.

☐ Наказание: предупреждение → тюрьма на 6 часов (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), бан аккаунтов

2.9. Неконструктивная критика сервера или администрации без аргументов = нарушение.

☐ Наказание: предупреждение → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.10. Саботаж, подстрекательство, действия направленные на подрыв проекта или сообщества

☐ Наказание: бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.11. Оффтоп в нецелевых каналах/чатах не допускается.

☐ Наказание: предупреждение → мут на 10 минут → при повторном нарушении мут на 30 минут → далее мут на 3 часа и более → далее тюрьма на 1 час → бан на 1 день (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

2.12. Медиа с насилием, расчленёнкой, психоделикой, 18+ — категорически запрещены.

☐ Наказание: бан навсегда без возможности оспорить наказание

2.13. Нарушение комфорта участников в голосовых чатах: кричать, мешать, мешать музыке, перебивать.

☐ Наказание: мут в «тишину» → мут на 30 минут → мут на 1 час → мут на 3 часа

2.14. Распространение личной информации других пользователей без их согласия строго запрещено.

☐ Наказание: мут на 3 часа → мут на 6 часов → мут на сутки

3. Правила игрового мира Minecraft

3.1. Раздачи ресурсов в больших количествах (стаки алмазных, незеритовых и т.д. блоков, половина (или больше) стаков приватов, сундуки элитр, огромное кол-во двойных сундуков с различными ресурсами и т.д. и т.п.) запрещены без разрешения администрации, если сомневаетесь - уточните у хелперов, модераторов или напрямую у администрации.

☐ Наказание: предупреждение и остановка раздачи → тюрьма до 6 часов с изъятием всех ресурсов

3.2. Использование читов, запрещённых модов, скриптов, любого вида дюпов,

автоматизации кликов (автокликеры, F3+T, зажатие клавиш предметами и прочее), любые формы нечестной игры, а также любые действия негативно влияющие на производительность сервера.

☐ Наказание: просьба удалить читы → тюрьма на 6 часов → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.3. Постройки, снижающие производительность сервера (лаг-машины, чанк-лоадеры, бесконечные цепочки редстоуна и т.д.), а так же постройки и таблички с аморальным содержанием, политическим или нацистским подтекстом.

☐ Наказание: тюрьма до 6 часов часов и удаление постройки → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.4. Запрещена порча ландшафта мира вне своей территории (лавакасты, бессмысленные ямы и т.д.)

☐ Наказание: тюрьма до 6 часов → тюрьма на сутки → тюрьма на неделю → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.5. Убийства мирных игроков без их согласия.

Исключение - согласованные обеими сторонами клановые войны

☐ Наказание: тюрьма на 1-3 часа → тюрьма на 6 часов → тюрьма на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации) → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.6. Запрещено мешать игрокам в их привате, а также в непосредственной близости, если часть постройки незначительно выходит за границы региона.(в т.ч. гриферство, вандализм, ломание построек, воровство вещей, проникновение на закрытую территорию, игнорирование просьб уйти)

Исключение - согласованные обеими сторонами клановые войны

☐ Наказание: предупреждение → тюрьма на 10 минут → тюрьма на 30 минут → тюрьма на 1 час → тюрьма на 2-3 часа

3.7. Ловушки, заманивание в опасные зоны, обман ради убийства, убийство игроков в AFK режиме, запрещено намеренно провоцировать игроков на действия, которые приведут к их смерти, потере ресурсов или другой выгоде для заманивающего.

☐ Наказание: тюрьма до 6 часов → тюрьма на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации) → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.8. Мошенничество, воровство (включая торговлю, обмен, квесты).

☐ Наказание: тюрьма от 1 до 3 часов (в зависимости от тяжести ситуации)

3.9. Запрещено ставить регион вплотную (ближе 10 блоков) к чужим регионам (без

согласования с игроком).

☐ Наказание: просьба убрать регион (если игрок отказывается - регион удаляется администратором без возврата блока привата игроку) → тюрьма до 6 часов → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.10. Запрещено копать/строить/разливать лаву/воду и всячески мешать вплотную у региона.

☐ Наказание: предупреждение с просьбой восстановить первоначальный вид территории → тюрьма до 6 часов (в зависимости от ситуации) → бан на 1-3 дня (срок может быть увеличен в зависимости от ситуации), либо бан навсегда (на усмотрение администратора)

3.11. Запрещено использовать дополнительные аккаунты для обхода наказаний (в т.ч. и передача своего аккаунта нарушителю и иным третьим лицам).

☐ Наказание: бан дополнительных аккаунтов + усиление наказания на основном аккаунте

3.12. Запрещено искусственное накручивание статистики

☐ Наказание: предупреждение и обнуление статистики → бан на 1-3 дня

3.13. Запрещено иметь больше одного торговца на маркете

☐ Наказание: удаление торговца

3.14. Запрещены сделки за реальные деньги. Администрация не приветствует и не несёт ответственности за возможные потери, обман и любые последствия таких сделок.

3.15. Если игрок не заходил более 90 дней, его приваты могут быть очищены.

4. Дополнительные правила безопасности

4.1. Не передавайте свои данные другим лицам.

4.2. Никогда не доверяйте подозрительным ссылкам даже от знакомых.

4.3. Администрация никогда не запрашивает пароли.

4.4. Убедитесь, что ваша почта и аккаунты защищены двухфакторной авторизацией.

4.5. Не добавляйте в приват игроков в которых сомневаетесь/не доверяете, при обмане/грифе и т.д. территория и ресурсы не подлежат возврату/откату и т.п., но за обман выдается наказание (см. пункт 3.4, 3.8)

5. Правила для стафф состава

5.1. Модераторы не откатывают постройки или инвентари, не спасают игроков, не возвращают им утраченные вещи и не вмешиваются в игровой процесс! Исключения составляют случаи, вызванные серверными ошибками, действиями гриферов и т.п. При откате разрушенных построек и украденных ресурсов, Модерация обязана наказывать виновных.

5.2. Модераторам и хелперам запрещено:

Накладывать наказания без обоснования, из личной неприязни, или избегать наказания, когда это необходимо;

Игнорировать жалобы или выносить решения по просьбе друзей;

Применять наказания, не соответствующие нарушению, включая ситуации, когда затрагивается территория модератора или его окружения;

Проявлять предвзятость или необъективное отношение к игрокам.

☐ Наказание: предупреждение, возможно снятие полномочий

5.3. Модераторам и хелперам строго запрещено предоставлять посторонним доступ к каналам Администрации и разглашать информацию, включая конфиденциальные разговоры и личные сообщения с администрацией.

☐ Наказание: предупреждение, возможно снятие полномочий

5.4. Модераторам и хелперам не допускается разглашение личной информации игроков, такой как содержимое инвентаря, местоположение, учетные записи.

☐ Наказание: предупреждение, возможно снятие полномочий

5.5. Модераторы должны реагировать на жалобы игроков и их вопросы по игровому процессу. Игнорировать жалобы и вопросы недопустимо, но модератор имеет право не рассматривать жалобы, не соответствующие правилам проекта.

☐ Наказание: предупреждение, возможно снятие полномочий

5.6. Жалобы на действия модераторов или хелперов рассматриваются администрацией. Другим модераторам или хелперам запрещено разбирать такие жалобы. Модератор или хелпер на которого подана жалоба, не имеет права участвовать в её разрешении, если это не требует администратор.

☐ Наказание: предупреждение

5.7. При возникновении споров между участниками или игроками модераторы или хелперы обязаны выслушать обе стороны, разобраться в ситуации и принять решение в соответствии с правилами сервера и здравым смыслом. В случае сложных споров следует обратиться за помощью к другому модератору или администратору

☐ Наказание: предупреждение, возможно снятие полномочий

5.8. Модераторы и хелперы должны исходить из того, что наказания - это крайняя мера. Если ситуацию можно урегулировать словами, а игрок ведёт себя адекватно и идёт на контакт, рекомендуется обойтись предупреждением либо применить максимально мягкую меру. Главная цель - не наказать, а дать понять игроку недопустимость подобных действий, сохранив комфортную игру для всех участников.

☐ Наказание: предупреждение

6. Пункт Медиа

6.1. Запрещено размещение контента и употребление оскорбительных слов(прямое или завуалированное) за которые на распространенных стриминговых площадках можно получить блокировку. Относится к глобальному чату и ко всем остальным чатам в которых

медиа партнёру будет видно сообщение, а так же на голосовой чат.

☐ Наказание: предупреждение → мут на 30 минут, либо мут на время стрима (при тяжелой ситуации)

6.2. Запрещено преследовать медиа-партнёров и пытаться сорвать эфир («стримснейп»).

☐ Наказание: предупреждение → 15 минут заключения в тюрьме → при повторном нарушении — 30 минут заключения в тюрьме → систематическое нарушение — 1-3 часа заключения в тюрьме.

6.3. Запрещено создавать помеху съёмочному процессу, например, оставаться в локации для записи видеоролика.

☐ Наказание: предупреждение → «кик» с сервера → при повторном нарушении — 15 минут заключения в тюрьме → систематическое нарушение — 1-3 часа заключения в тюрьме.